ABLAUF

Modul 26 – Medien und Ich: Mein Nutzungsverhalten

Format: digital on demand

Lernziele:

- Die Teilnehmenden analysieren und reflektieren ihr persönliches Nutzungsverhalten digitaler Medien.
- Die Teilnehmenden lernen ihre Ergebnisse kreativ zu präsentieren.

Zeit	Thema und Inhalt	Materialien
10 min	**Auswertung und Reflexion Nutzungstagebuch** *Einzeln mit Arbeitsblatt* 1. Wie viel Zeit hast du mit sozialen Medien und in Games verbracht? 2. Welche App hast du am häufigsten verwendet? 3. Welches Game hast du am häufigsten gespielt? 4. Was hat dich überrascht? 5. Was für Gefühle hast du zu deiner Mediennutzung?	AB Reflexion Mediennutzung
5 min	**Spiel** *Einzeln* Die TN spielen ein kurzes Spiel zur digitalen Gesundheit aus der digitalen Ausstellung: Würdest du eher? Deine Offline-Challenge	https://www.youkunft.de/digital-health/

Kofinanziert von der Europäischen Union

Zeit	Thema und Inhalt	Materialien
10 min	**Selbsttest** Einzeln Die TN machen den Selbsttest zu ihrem Nutzungsverhalten und bekommen in der Auswertung Zahlen und Fakten zur Einordnung ihres eigenen Verhaltens.	https://www.zocken-gamen-suchten.de/teste-dich/social-media-test/
20 min	**Meme gestalten** *Einzeln* Die TN gestalten zu ihrem Nutzungsverhalten ein Meme Die Memes können mit dem Meme-Generator einfach im Browser gestaltet und anschließend als Bild-Datei heruntergeladen werden.	Meme-Generator: https://imageresizer.com/de/meme-generator

Kofinanziert von der Europäischen Union